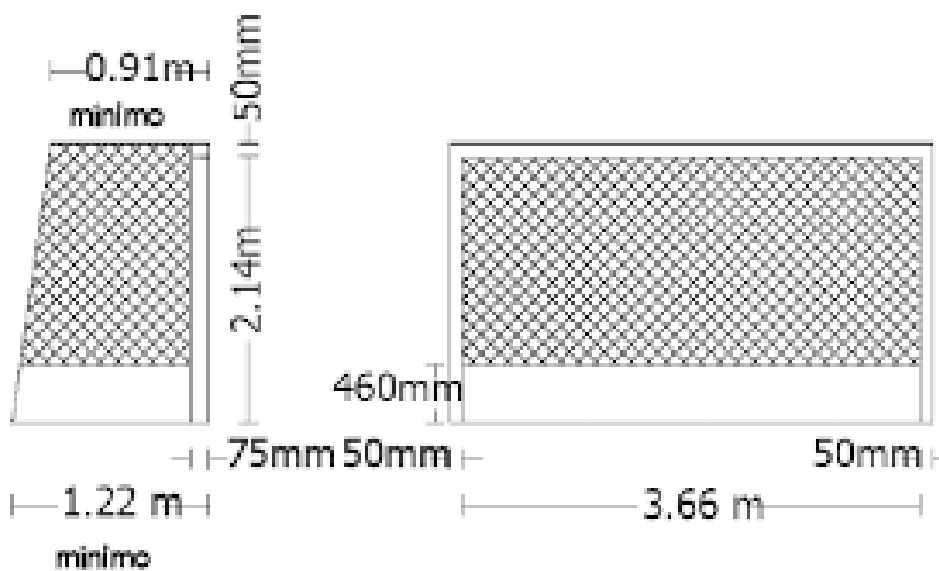
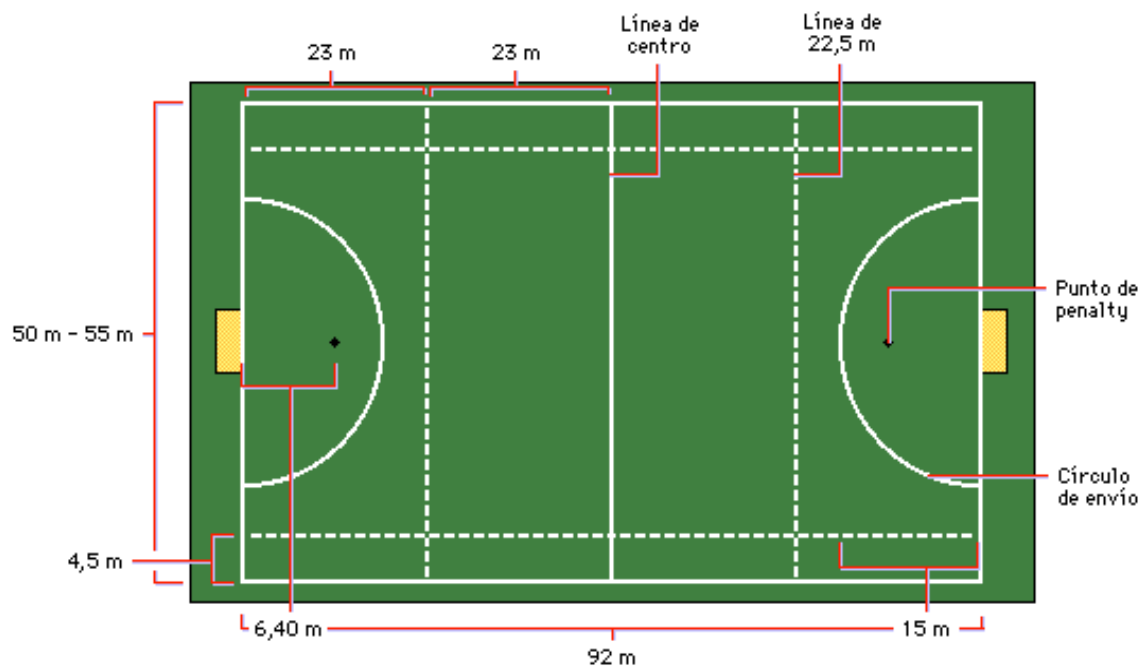


INFORMACION UTIL PARA LA HABILITACION DE CANCHAS DE HOCKEY

CAMPO DE JUEGO

- El campo de juego es rectangular, y tiene 91.40 mts. de largo y 55.00 mts. de ancho.
- Las **líneas** laterales marcan los perímetros largos del campo, y las líneas de fondo marcan los perímetros cortos del mismo.
- Las líneas de gol están en la parte de las líneas de fondo entre los postes de los arcos.
- Una línea central está marcada cruzando la mitad del campo.
- El partido comienza desde la mitad de la cancha en un punto dibujado sobre la línea de mediocampo.
- Las líneas conocidas como 23 mts., están marcadas cruzando el campo a lo ancho a 22.90 mts. de las líneas de fondo.
- El alambrado perimetral debe encontrarse a 1.5 metros como mínimo de la línea de cancha. Debiendo tener una altura mayor a 120 cm para evitar que el cerco sea un obstáculo que pudiera originar una caída.
- Todas las líneas son blancas, de 7.5 cm de ancho y forman parte del campo de juego.
- Las **áreas** referidas a los círculos están marcadas dentro del campo alrededor de los arcos y enfrente al centro de las líneas de fondo. Cada semicírculo se une frente al arco a unos 14.63 metros de distancia de la línea de fondo.
- Los **arcos** son rectangulares. Miden 2.14 metros de alto por 3.66 metros de ancho. Tienen una red que contiene a las bochas que ingresan en ella cada vez que se produce un gol (ayuda a saber con seguridad cuando una bocha ingreso al arco). Los postes y travesaños son blancos, rectangulares, de 50mm de ancho y 75 mm de profundidad. El espacio fuera del campo y detrás de los postes y el travesaño y contenido por la red, los tableros laterales y el tablero posterior es de una profundidad mínima de 0.90 mts a la altura del travesaño y 1.20 al nivel del suelo.
- El frente de los postes debe tocar la orilla exterior de la línea de fondo.
- En el interior del arco hay tres tablas de 46 centímetros de alto que determinan la validez de un remate directo.
- El punto del penal tiene un diámetro de 150 mm. y está marcado en frente del centro de cada arco con su centro a 6.40 mts. desde el borde interno de la línea de gol.
- **Tablas laterales y posteriores;** las tablas laterales son de 460 mm de altura y un mínimo de 1.20 mts de largo. Las tablas posteriores son de 3.66 mts de largo y 460 mm de altura.
- Las tablas laterales y posteriores se pintan de color oscuro por la parte interior.
- **Redes;** el tamaño máximo de la trama es de 45mm. Sujetos a las caras posteriores de los postes y travesaños en intervalos no mayores de 150mm. Las redes deben colgar por fuera y al exterior de los tableros laterales y posteriores. Las redes deberán asegurarse de tal manera que impidan que la pelota pase entre la red y los postes travesaños y tableros laterales y posteriores.
- Las redes se fijan holgadamente, (tensionada solo lo necesario) de manera que evite el rebote de la pelota.

- Los **banderines** del córner deben tener un poste de entre 1.20 y 1.50 mts. de altura y están situados en cada esquina del campo. No deben ser peligrosos.
- Son de un material irrompible y deben poder sujetarse a una base inamovible. Los banderines poseen una bandera que no debe exceder los 300 mm. de anchura o longitud
- La distancia desde la línea de juego al cerco perimetral debe ser de 1.5 mts en los laterales y 1.5 mts detrás de los arcos en la de arena y en agua 2 mts en los laterales y 3 mts en el fondo.
- Todas las marcas deben ser “blancas”.
- Piso en buen estado, césped bien cortado sin pozos ni matas, buen deslizamiento de la bocha (césped natural)
- Piso en buen estado, limpio, peinado, buenas costuras. (césped sintético)
- En caso de superficie sintética de agua, es fundamental que este bien regada.
- En caso de superficies de arena, cantidad de arena suficiente, bien distribuida y peinada. Se puede pasar una regada como para humedecerla y que sea más rápida que el césped natural.
- En todos los casos se sugiere tener un arco de repuesto.
- **Parapelotas** detrás de arcos altura normal 3.5 mts a 4 mts, no tiene porque ser de alambre tejido, hoy internacionalmente se usa de redes.
- **Bancos de suplentes** con 20 sillas (10 y 10). Techado. Cerco protector frontal. Mesa de control (mesa con luz, cinco sillas, (2 para jefes de mesa, 2 para jugadores sancionados, una para el médico). Disposición de agua para jugadores, árbitros y autoridades de mesa. Elementos necesarios para la mesa de control: silbato, bocina, bochas, cronómetros, botiquín, camilla, collar cervical.
- Luz de cancha (opcional).
- Vestuarios y baños accesibles al público, jugadores árbitros. (sugerencia).
- Tribunas (opcional)
- Torres de filmación detrás de cada arco (opcional)



CANCHAS SINTETICAS

Recomendaciones

- NO** ingresar con taponos de fútbol de campo o rugby (solo botines césped sintético)
- NO** ingresar con los botines sucios (el barro en el césped sintético es imposible de sacar).
- NO** ingresar con comida, bebidas ni golosinas.
- NO** ingresar con carritos de bebes, bicicletas o similares.
- NO** fumar.
- NO** arrastrar los arcos, dejar esta tarea para el personal de la institución que está capacitada para hacerlo y cuenta con las herramientas necesarias.

NO arrojar vasos descartables o botellas en el campo de juego (arrojar en cestos de basura dentro del perímetro de la cancha)

El ingreso a la cancha es EXCLUSIVO de jugadores, entrenadores y jueces de mesa únicamente. Queda prohibido el ingreso de toda persona ajena al juego. Solo las jugadoras/es involucrados en el partido que se esté disputando pueden estar dentro del perímetro de la cancha. El resto debe permanecer afuera. Se cuenta con gradas/tribunas para poder ver los partidos y alentar como siempre a nuestros jugadores.

ILUMINACION DE CANCHAS DE HOCKEY

Si bien este es un tema complejo y requiere del abordaje por especialistas, la AHL quiere transmitir información que sea de utilidad a los clubes en caso de querer habilitar las instalaciones para llevar a cabo partidos oficiales.

En líneas generales las variables más importantes para medir la calidad de iluminación de una cancha de hockey son la luminancia, la uniformidad y el deslumbramiento.

El nivel de iluminación (luminancia) que nos importa en este caso es el llamado horizontal (E_h) que es el nivel de luz que obtenemos a nivel del campo de juego.

Este nivel es fácilmente mensurable con un instrumento llamado LUXOMETRO, que mide esta variable en una unidad que se denomina LUX.

Para darnos una idea un día de sol a las 9:00 hs la luminancia horizontal esta entre los 800 y 1000 LUX.

A nivel internacional, el nivel de iluminación mínimo requerido difiere según sea actividad recreativa o profesional.

a) RECREATIVO: - Entrenamientos: mínimo 50 lux.

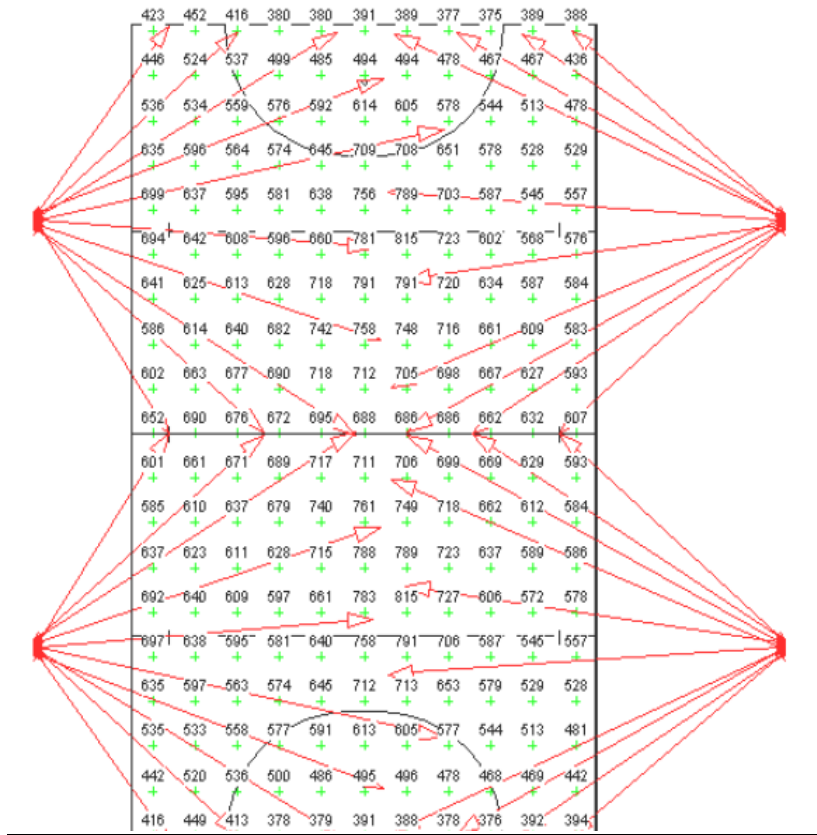
- Partidos: mínimo 200 lux.

b) PROFESIONAL: - Entrenamientos: mínimo 100 lux.

- Partidos: mínimo 500 lux.

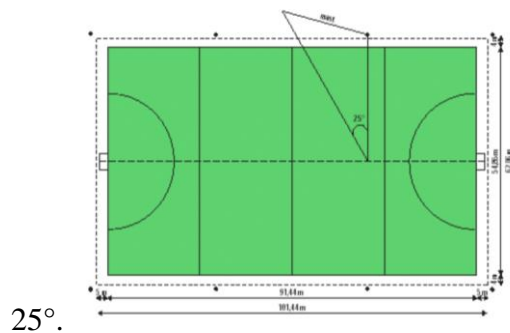
La FIH (Federación internacional de Hockey), para habilitar los torneos internacionales, solicita luminancia horizontal homogénea de 500 lux.

A continuación se grafica una medición de luminancia en una cancha con criterios de aprobación internacional.



La uniformidad, implica que en todos los lugares del campo de juego debería haber una mínima diferencia de intensidad de luz, que sea imperceptible para el jugador. Si bien existe una forma de calcularlo, a nuestro nivel solo será evaluada subjetivamente.

El deslumbramiento, para entenderlo fácilmente es el fenómeno de incandilación. Este factor es muy importante al momento de calcular la altura de las columnas de iluminación. De acuerdo al reglamento vigente de la FIH, la altura debe ser tal que en el centro del área de juego (línea media),el ángulo del haz incidente respecto de la horizontal no debe ser inferior a los



25°.

En base a lo expuesto, es que la Asociación de Hockey del Litoral, para habilitar una cancha de juego para jugar partidos oficiales, enviara veedores que medirán la luminancia horizontal en el terreno de juego.