

CAMBIOS REGLAMENTARIOS 2019

- Formato de 4 cuartos

Según la regla 5.1 el formato oficial de juego es ahora de 4 cuartos de 15 minutos cada uno, con intervalos de 2 minutos entre los cuartos 1 y 2 y 3 y 4, y un intervalo de 5 minutos entre los cuartos 2 y 3; en lugar de dos tiempos de 35 minutos como figuraba todavía en el reglamento de hockey.

El tiempo de juego debe detenerse ni bien es otorgado un córner corto y hasta que este se ejecute. En aquellos partidos que no se rigen por las regulaciones de torneos de la FIH, el tiempo NO debe detenerse para celebrar los goles.

(Regla anterior: El reglamento de hockey todavía contemplaba que el tiempo de juego eran dos tiempos de 35 minutos cada uno)

- Jugador con privilegio de arquero.

La regla que permitía a los equipos la posibilidad de que un jugador de campo debidamente identificado tuviera privilegios de arquero dentro del área, QUEDA SIN EFECTO. De este modo, sólo existen dos opciones para jugar: se juega con un arquero que viste equipamiento protector completo, compuesto de al menos casco, pads, punteras, guantes de arquero y otro equipamiento protector o se juega con todos jugadores de campo. Cualquier cambio entre estas opciones deberá ser considerado como un cambio.

(Regla anterior: Estaba permitido jugar de tres maneras: Con un arquero completo, con un jugador con privilegios de arquero o con todos jugadores de campo)

- Posición de los defensores en los tiros libres para el ataque dentro de la línea de 5 metros desde el círculo.

La interpretación de la regla 13.2.F cambia. Ahora se ha dejado claro que los jugadores, menos el que toma el tiro libre, deben estar al menos a 5 metros de la pelota, incluyendo los que están dentro del círculo. Si el atacante elige jugar la pelota de forma inmediata, entonces los defensores que están dentro del círculo y a menos de 5 metros de la pelota tienen permitido acompañar (hacer sombra) por dentro del círculo como estaba explicada la regla antes de 2019. Esto tiene la ventaja de no evitar hacer rápido el tiro libre, mientras se mantiene la regla de 5 metros utilizada en cualquier otra parte del campo, para proporcionar espacio al jugador que toma el tiro libre.

(Regla anterior: Igual. Sólo cambia interpretación. Hasta 2018, incluso cuando había tiempo para acomodar el tiro libre, los jugadores podían estar a menos de 5 mts, siempre y cuando estuvieran en el área. Ahora sólo pueden estarlo cuando el jugador hace el tiro rápidamente)

- Tiros libres tomados por los defensores dentro del círculo.

Como en el hockey pista, los defensores pueden ahora tomar un tiro libre en cualquier lugar dentro del círculo o hasta la línea de 15 metros desde la línea de fondo, en línea con el lugar donde ocurrió la falta, paralelo al lateral.

(Regla anterior: El tiro libre o la salida debían ejecutarse desde el lado del área en relación directa el lugar donde se había cometido la falta o había salido la pelota por la línea de fondo)

- Finalización de un córner corto.

La regla 13.6, que describe la finalización de un córner corto a los fines de una sustitución o para un córner corto de final del período se ha eliminado. La opción en la

que un córner corto es completado cuando la pelota sale del círculo por segunda vez no existe más.

(Regla anterior: La regla 13.6 indicaba que a los efectos de las sustituciones y para los CC que se jugaban con tiempo terminado al final de un período, el CC terminaba cuando la pelota salía del círculo por segunda vez)

CAMBIO EN EL REGLAMENTO DE TORNEOS DE LA FIH RESPECTO DEL REINGRESO DE UN JUGADOR CON TARJETA VERDE O AMARILLA

El cambio determina que ni bien se cumpla el tiempo de suspensión por tarjeta verde o amarilla que recibió un jugador, éste podrá reingresar al campo de juego independientemente de que se esté ejecutando o por ejecutarse un córner corto. En el caso de que se esté jugando o se vaya a jugar un córner corto, sólo podrá reingresar el mismo jugador que recibió la tarjeta, ya que de otro modo debería entenderse como una sustitución.

OTROS CAMBIOS REGLAMENTARIOS Y NUEVAS INTERPRETACIONES EN EL REGLAMENTO 2019 *(Se encuentra subrayado el cambio o nueva interpretación)*

-Regla 2.3.g. Sustitución de un arquero.

El tiempo se detiene brevemente para permitir que un arquero tome parte de una sustitución. La detención del tiempo no será extendida para que un jugador se coloque o se quite equipamiento protector, incluyendo a continuación de una lesión o suspensión del arquero.

-Regla 4.2 Utilización de rodilleras y otras protecciones. Uso de la máscara.

Los jugadores no deben llevar puesto nada que sea peligroso para otros jugadores. Tienen permitido utilizar cualquier forma de protección corporal (incluyendo protección para las piernas, o rodilleras, para defender un córner corto) debajo de la ropa normal de juego; las rodilleras, utilizadas con este propósito, pueden utilizarse fuera de las medias, siempre que su color sea exactamente igual al de las medias;

Tienen permitido utilizar una máscara blanda, transparente o de color blanco, o en su defecto, de un color oscuro liso, o una máscara con rejilla metálica que ajuste perfectamente a la cara, para defender un córner corto o un penal, mientras dure el córner corto o penal incluyendo la toma inmediata de un tiro libre otorgado luego de un córner corto, al pasarle la pelota a otro jugador. El objetivo primario de utilizar la máscara cuando defienden un córner corto o un penal es la seguridad; la utilización de máscaras faciales que son consistentes con el espíritu subyacente de esta regla debe ser permitidas;

-Regla 9.12 Obstrucción a un arquero

Los jugadores no deben obstruir a un oponente que esté tratando de tomar la pelota.

Un jugador que corre en frente de o bloquea a un oponente que juega legítimamente la pelota para detenerlo, es obstrucción (esta es a la tercera parte u obstrucción a la sombra). Esto también se aplica si un atacante corre a través o bloquea defensores (incluyendo al arquero) cuando un córner corto se está tomando.

-Regla 9.16 **Objetos de protección sobre el campo de juego. Penalidades.**

Los jugadores no deben arrojar ningún objeto o pieza de equipamiento dentro del campo, a la pelota, o a otro jugador, árbitro o persona.

Después de un córner corto, si la bocha golpea cualquier equipo desechado, como un protector de manos, rodilleras o una máscara facial, se debe conceder un tiro libre si esto ocurre fuera del círculo y se otorga un córner corto si esto ocurre dentro del círculo.

- Regla 10.2. a. **Facultades del arquero**

Cuando los arqueros están dentro del círculo que defienden y tienen el palo en la mano:

Los arqueros que utilizan equipo protector completo tienen permitido usar su palo, pies, kickers, piernas o pads o cualquier parte de su cuerpo para desviar la pelota sobre la línea de fondo o para jugar la pelota en cualquier dirección.

(No existe más la regla 10. 2. B) que impedía a los arqueros propulsar la pelota fuertemente o por una larga distancia)

- Regla 12.4 **Penal**

Un penal es otorgado:

Si la pelota golpea una pieza de equipamiento que se encuentra dentro del círculo y que previene la probable anotación de un gol, un tiro penal debe ser otorgado.

- Regla 13.6. e. **Infracción de un atacante en la ejecución de un córner corto por ingresar antes de lo permitido.**

Un atacante ingresa al círculo antes de lo permitido, el jugador que toma el push o golpe desde la línea de fondo debe ir detrás de la línea central: el córner corto se ejecuta nuevamente.

Los atacantes que son enviados detrás de la línea central no pueden volver para un córner corto tomado nuevamente, pero pueden hacerlo para un córner corto subsecuente

- Regla 13. 8 **El tiro penal se completa cuando:**

b.- La pelota se detiene dentro del círculo, se aloja en el equipamiento del arquero, es detenida por el arquero o sale del círculo.